

Regolamento

“Comics Contest”

destinato alle classi IV e V delle scuole primarie

Il fumetto è ormai considerato un'arte al pari di un quadro, una poesia, un romanzo o una qualsiasi composizione artistica. Questa è considerata una forma di comunicazione assolutamente originale che usa l'icona per rappresentare la realtà, ma anche per interpretarla.

Il fumetto, soprattutto per i bambini, è importante sotto diversi punti di vista, tra i quali:

- stimola le capacità logiche

Nel seguire una storia occorre che il bambino si concentri sui concetti di prima e dopo, di simile e dissimile, deve riconoscere luoghi e ricordare frasi, rintracciare i nessi tra le scene e le frasi lette. Il fumetto stimola la capacità di saper collocare nel tempo quanto viene realizzato e letto, di individuare la logica sequenziale che lega i fatti che costituiscono la storia. Le capacità di analisi e sintesi nonché l'osservazione e la ricerca, risultano fortemente stimolate dalla lettura delle storie a fumetti soprattutto nei bambini.

- favorisce il rapporto con dinamiche emotive particolari

Realizzare un fumetto significa entrare in contatto con aspetti di noi stessi che difficilmente si manifestano perché troppo lontani dalla realtà delle cose, con un lato della personalità che non sempre emerge per paura del giudizio degli altri.

- è fonte di esperienza ludica ed istruttiva

Il fumetto stimola la creatività, permette di imparare argomenti anche di difficile comprensione attraverso la componente ludica. Sollecita il bambino a dare spazio alla propria fantasia, imparando in maniera piacevole.

“Comics Contest” è il Gioco-Concorso, a partecipazione gratuita, promosso dal Parco Commerciale Le Fontane di Catanzaro, in collaborazione con l'Associazione Culturale Attivamente e il Museo del Fumetto di Cosenza. Il contest è rivolto alle classi quarte e quinte delle scuole primarie dei Comuni della provincia di Catanzaro, ed è stato promosso con la finalità di stimolare la capacità di intuizione e la fantasia dei bambini attraverso uno strumento divertente ed istruttivo.

Modalità di partecipazione

Le classi partecipanti sono invitate a realizzare un fumetto avente le seguenti caratteristiche:

1. **TEMA.** Viene lasciata libertà di scelta per quanto riguarda il tema ed il soggetto.
2. **STILE.** E' possibile utilizzare qualsiasi tecnica di realizzazione e colorazione. Il fumetto può presentare o meno del testo.
3. **CARATTERISTICHE TECNICHE.** I partecipanti dovranno realizzare una storia a fumetti della lunghezza minima di 2 tavole fino ad un massimo di 4 tavole (una tavola equivale a un foglio A4). Ogni tavola è già numerata.
4. Dovranno essere utilizzate esclusivamente le tavole A4 fornite dall'organizzazione o scaricabili dalla pagina www.parcocommercialefontane.it.

Gli elaborati consegnati su supporti diversi saranno esclusi dal Contest.

5. Per ogni elaborato, dovranno essere inseriti sia il nome della scuola che la classe partecipante (senza i nominativi degli alunni), nonché i recapiti del referente, utilizzando l'apposito frontespizio.

Fac simile delle tavole da utilizzare per la partecipazione al contest.

Tavola 1	Tavola 2	Tavola 3	Tavola 4

Modalità di utilizzo delle tavole

Fumetto su 2 tavole (pagine). Si utilizzeranno le tavole numero 1 + numero 2.

Fumetto su 3 tavole (pagine). Si utilizzeranno le tavole numero 1 + numero 2 + numero 3.

Fumetto su 4 tavole (pagine). Si utilizzeranno le tavole numero 1 + numero 2 + numero 3 + numero 4.

Termini e scadenze

1. Le classi potranno aderire al concorso inviando una e-mail all'indirizzo contestfumetti@gmail.com, nella quale dovranno essere indicati:

- Nome dell'Istituto e della classe partecipante;
- Nome, Cognome, E-mail e recapiti telefonici dell'Insegnante incaricata.



2. Ogni classe potrà realizzare al massimo 4 elaborati. È consigliata la partecipazione dei bambini in piccoli gruppi di lavoro.
3. Ogni classe avrà tempo fino al **13 APRILE 2022** per realizzare gli elaborati.
4. Gli elaborati saranno consegnati *brevi manu* alla Direzione del Parco Commerciale Le Fontane, dalle ore 09:00 alle ore 20:00 del giorno 13 APRILE 2022 o spediti entro la suddetta data, all'indirizzo:

Via Gioacchino da Fiore 50
88100 Catanzaro
Alla C.A della Direzione della Galleria
Tel. 0961.719127

In casi eccezionali, e di comune accordo con gli organizzatori, gli elaborati potranno essere ritirati *brevi manu* presso gli istituti in data da concordarsi.

Premi e valutazione

Le opere ricevute saranno valutate da una giuria composta da membri che saranno presentati durante la premiazione finale. Le opere ricevute saranno valutate sulla base dei criteri di originalità, tecnica narrativa, disegno, adesione al tema del contest.

La decisione della giuria è inappellabile ed insindacabile dai partecipanti che ne accettano senza condizioni i contenuti, rinunciando a qualsiasi contestazione.

- La classe che avrà sviluppato l'elaborato che risulterà **PRIMO classificato** vincerà un buono per l'acquisto di materiale scolastico del valore di **600€**;
- La classe **seconda classificata**, riceverà un buono acquisto del valore di 400€ per l'acquisto di materiale scolastico;
- La classe **terza classificata**, riceverà un buono acquisto del valore di **300€** per l'acquisto di materiale scolastico;
- La classe **quarta classificata**, riceverà dei buoni del valore di **200€** per l'acquisto di materiale scolastico;
- La classe **quinta classificata**, riceverà dei buoni del valore di **200€** per l'acquisto di materiale scolastico;

I buoni saranno spendibili presso i negozi del Parco aderenti al concorso esclusivamente per l'acquisto di materiale scolastico.

La giuria si riserva, inoltre, il diritto di assegnare menzioni speciali ed altri premi nel caso lo ritenga opportuno, nonché di selezionare la classe che parteciperà al "corso base sulla realizzazione dei fumetti" che si terrà al Parco Commerciale Le Fontane in data da definirsi e fino ad esaurimento posti.

Le Insegnanti delle Scuole partecipanti, con le rispettive classi, saranno contattate per partecipare alla cerimonia di premiazione che avrà luogo presso la Galleria del Parco Commerciale Le Fontane (salvo restrizioni).



La partecipazione al concorso autorizza i soggetti promotori all'utilizzo e diffusione delle opere utilizzate ai fini del contest. Il partecipante dichiara implicitamente di essere autore e di detenere tutti i diritti. Inviando le opere il partecipante solleva gli organizzatori da qualsiasi richiesta avanzata da terzi in relazione alla titolarità dei diritti di autore. Eventuali testi ritenuti non idonei, offensivi, lesivi alla pubblica decenza, contenuti messaggi politici, pubblicitari espliciti, religiosi o razziali, saranno automaticamente escluse dal concorso. La partecipazione al concorso comporta l'accettazione integrale ed incondizionata del presente regolamento.

Si informa che i dati personali forniti nonché le opere inviate saranno utilizzati in funzione e per fini previsti dal presente regolamento e potranno essere divulgati nello svolgimento delle iniziative inerenti il concorso. Le opere inviate non saranno restituite e potranno essere utilizzate per qualunque iniziativa a scopo promo-pubblicitario o benefico, anche in periodi differenti dallo svolgimento del contest, ed attraverso qualunque forma (realizzazione di brochure, volantini, depliant, libri, raccolta di fumetti, etc).

ALLEGATI

- “Il mio Primo Fumetto” – guida base alla creazione del fumetto, a cura di Marco Serravalle, docente presso la Scuola di fumetto del Museo del fumetto di Cosenza;
- Tavole numerate da utilizzarsi per la realizzazione del fumetto;
- Frontespizio

PARCO COMMERCIALE LE FONTANE

marketing@parcofontane.it

Ufficio marketing 0961.717110 – 0961.717130